

# SQUASH

## Competition Information

The squash competition and training at the TORONTO 2015 Pan American Games will be held from Tuesday, July 7 to Sunday, July 16 at Exhibition Centre, Hall C.

A total of 56 athletes (31 men, 25 women) will take part in the squash competition.

## Events

Men (3)	Women (3)
Singles	Singles
Doubles	Doubles
Team	Team

## Format

The shooting competition will comprise three disciplines: pistol, rifle and shotgun. Rifle and pistol athletes The squash competition at the TORONTO 2015 Pan American Games will be played in three events each for men and women in an open category: individual, doubles and teams.

The qualification tournament will confirm the participation of up to 10 countries in the men's category and eight countries in the women's category. Qualified countries not enrolled may be replaced by the next highest-ranked country in the qualifying tournament.

### Singles competition

Each country, qualified by team results at the 2014 Pan American Championship in September 2014, may enroll two males and two females for individual competition. Additionally, there will be one men's wild-card entry and one women's wild-card entry. The wild cards will be from Federacion Pan American de Squash (FPS) member countries that did not qualify as a team.

### Scoring and matches

In all individual events, the PARS (point-a-rally scoring) system, up to 11 points, will be used. One match will be the best of five games according to World Squash Federation (WSF) regulations.

### Draws and seeds

Draws of 32, 16 or 8 will be formed in individual matches. The draw size will be determined by the nominal entries. The event will be played according to direct elimination, with no consolation round.

The championship's technical delegate/technical committee will seed the draw using the following criteria:

Level 1	Men: PSA (Professional Squash Association) 1 to 60 Women: WISPA (Women's International Squash Players Association) 1 to 40
Level 2	FPS: 1 to 8, previous year event results
Level 3	Men: PSA 61 to 120 — women: WISPA 41 to 80
Level 4	FPS: 9 to 16, previous year event results
Level 5	Men: PSA 121 to 180 — women: WISPA 81 to 120
Level 6	Each country's team order

In the singles event, competition between players from the same country will be avoided in the first round.

Seeds will be confirmed at the technical meeting on July 10 at Exhibition Centre, when the different positions in tables will be drawn using the tournament software. At the technical meeting, special consideration may be given to entries who were previously highly ranked in PSA and the Women's Squash Association (WSA), who are not now ranked, but whose current form would indicate they merit consideration for a higher seed.

The draw will be carried out according to the detailed schedule below:

- In case of table of 8, 4 seeds.
- In case of table of 16, 8 seeds.
- In case of table of 32, 16 seeds.

**Table of 8 (4 seeds)**

1st seed        Box 1

2nd seed        Box 8

**Draw of 3rd and 4th seed**

First drawn    Box 6

Second drawn  Box 3

**Table of 16 (8 seeds)**

1st seed        Box 1

2nd seed        Box 16

**Draw of 3rd and 4th seed**

First drawn    Box 5

Second drawn  Box 12

**Draw of 5th to 8th seed**

First drawn    Box 3

Second drawn  Box 7

Third drawn    Box 10

Fourth drawn   Box 14

**Table of 32 (16 seeds)**

1st seed        Box 1  
2nd seed        Box 32

**Draw of 3rd and 4th seed**

First drawn     Box 9  
Second drawn   Box 24

**Draw of 5th to 8th seed**

First drawn     Box 5  
Second drawn   Box 13  
Third drawn     Box 20  
Fourth drawn    Box 28

**Draw of 9th to 16th seed**

First drawn     Box 3  
Second drawn   Box 7  
Third drawn     Box 11  
Fourth drawn    Box 15  
Fifth drawn     Box 18  
Sixth drawn     Box 22  
Seventh drawn   Box 26  
Eighth drawn    Box 30

All remaining non-seeded players will be drawn for all sizes of tables. They will be assigned from the beginning to the end, filling out the vacancies in continuous order.

**Miscellaneous**

For the individual event, only two people — coach and a delegate — may remain within the sector assigned to the country during matches, and will be required to remain seated while the game is on.

For any appeal, the delegate may only address the tournament referee or technical director, and never to referees, markers of the match, players or opponent delegates.

**Doubles events**

Each qualified country may enter one doubles pair in each doubles event: men's and women's.

## **Scoring and matches**

In all doubles events, the PARS system, up to 11 points, will be used. One match will be the best of three games, according to WSF regulations.

## **Draws and seeds**

Draws of 16 or 8 will be formed in the doubles events. The draw size will be defined according to nominal enrollment. (The draw format is to be the same as that defined for the individual event.) The event will be played according to direct elimination, with no consolation round.

Delegates must submit their team lineup at the time of the nominal entries. The pairs must be confirmed at the technical meeting at the beginning of the competition. A player may be substituted in a pair no later than an hour prior to the pair's first match of the pair. No substitutions will be allowed after the pair has been declared (one hour prior to the first match).

Seeds for doubles events will be determined by the results from previous Pan American Championships.

Following this determination, the countries not considered therein, will be drawn.

## **Protective eyewear**

Wearing protective eyewear will be mandatory for all participants in doubles events, as outlined in the Clothing and Equipment Section in this guide.

## **Miscellaneous**

For the doubles event, only two people — coach and delegate — may remain within the sector assigned for the country during the games, and will be required to remain seated on the assigned seats during the games.

For any appeal, the delegate must address only the tournament referee or technical director, and never the referees, markers of the match, opponents, players or delegates.

During the matches, it will be compulsory that players, coaches and delegates wear the official country uniform. Each country is to bring at least two different coloured uniforms. Players from one country must use the same uniform, and the colour must be different from the other country against whom they are competing.

## **Team events**

Each country may be represented by a male and a female team, as qualified at the previous year's Pan American Championships. Teams will be composed of three athletes (no reserves). There will be up to 10 countries in the men's category and eight countries in the women's category. Qualified countries not enrolled may be replaced by the next highest-ranked country in the qualifying tournament.

The team events will progress in two stages. The first will be the qualifying stage and the second will be the classifying (playoff stage). The size of the table will be defined according to nominal enrollment.

At the qualifying stage, round-robin pools will be formed (groups of all against all).

At the classifying stage, tables of 4, 8 and 16 will be formed to define the positions in the competition.

According to the number of nominally enrolled teams, the tables will be formed as follows:

For eight teams:

Two groups (A, B) will be structured at the qualifying stage. The groups will be formed with the following seeds:

Group A: 1, 3/4, 5/6, 7/8

Group B: 2, 3/4, 5/6, 7/8

At the classifying stage, the first and second qualified of each group will play a table of 4. The winners' round will define the 1st and 2nd places. There will be no consolation round; the losers of the semifinals will both be considered 3rd place. The table will be formed as follows:

Box 1 A1

Box 2 B2

Box 3 A2

Box 4 B1

The third and fourth qualified of each group will play a table of 4. The winners' round will define the 5th and 6th places. The losers' round will define the 7th and 8th places.

The table will be formed as follows:

Box 1 A3

Box 2 B4

Box 3 A4

Box 4 B3

Note: If time constraints do not allow the full playoff draw, then the third qualified teams will play directly to define 5th and 6th place, and the fourth qualified teams will play directly to define 7th and 8th place.

For 10 teams:

Three groups (A, B, C) will be formed at the qualifying stage. The groups will be formed with the following seeds:

Group A: 1, 4/5/6, 7/8/9, 10\*

Group B: 2, 4/5/6, 7/8/9, 10\*

Group C: 3, 4/5/6, 7/8/9, 10\*

\*The 10th seeded team will be drawn at random.

At the classifying stage, the first and second classified of each group will play a table of 8, with 2 byes (direct passing). At the winners' round, the 1st, 2nd, 3rd/4th (losing semifinalists — the match will not be played and both teams will share 3rd place) will be defined. At the consolation round, the 5th and 6th places will be defined. The table will be formed as follows:

Box 1 A1

Box 2 bye

Box 3 B2

Box 4 first drawn between C1 and C2

Box 5 second drawn between C1 and C2

Box 6 A2

Box 7 bye

Box 8 B1

For those classified in third or fourth play, a round-robin table (group of all against all four teams) will define the 7th, 8th, 9th and 10th places.

In the group with four teams, the match result between the third and fourth place team will be carried forward.

### Scoring

All team games of the competition will use the PARS system, up to 11 points. An encounter (tie) of teams will correspond to the result of three individual matches of their three rackets.

Each individual match will be the best of three or five games, according to WSF regulations.

In the qualifying stage, if the score is 2–0, a third match must be played in the same conditions as the previous matches.

At the classifying stage (playoff), if the score is 2–0, the third match may be played as the best of three games, or may not be played since it does not affect the result (unless the classifying stage involves a pool, where all matches must be played). If a third match is not played, the score of the encounter should be recorded as 2–0.

### Tables and draw

The teams will be seeded based on the results of the last Pan American Championships. The delegates must submit the names of their team's players, in descending order of skills, to the technical director before 17:00 the day prior to the team technical meeting. The technical director will circulate the team racket order by 18:00 the day prior to the team technical meeting.

Any protest against the order of the rackets must be delivered to the technical director no later than two hours prior to the start of the team technical meeting, which will be held on the day prior to the start of the team competition. The protest must include a rationale and supporting documentation, as appropriate. The appeal panel will determine the outcome of the team order protests.

At the technical meeting, the pool draws and racket orders for the day of the event will take place.

The roster of the team rackets may be altered up to one hour before starting the team's next tie.

- If racket 1 does not play: 2 becomes 1, 3 becomes 2, and the racket 3 match will be a default.
- If racket 2 does not play: 3 becomes 2, and the racket 3 match will be a default.
- If racket 3 does not play: this match will be defaulted.

### Order of matches

All encounters will follow a daily order of matches. This order will be drawn for each day among the following possibilities (once an order is drawn, it will not be repeated until each order has been drawn):

1-2-3 1-3-2 2-1-3 3-1-2

All team members must appear at the scheduled start time of the encounter. If a player is not present, the other players must move up the playing order and such match (i.e. racket 3) will be considered forfeited (W.O. or walk-over). The player who arrives after the start of a scheduled start time will not be allowed to make up part of the team.

The country's delegate will be entitled to appeal before the technical delegate/technical committee in exceptional circumstances. The racket game order will be maintained for each day of the competition.

### Competition with an incomplete team

If a team has less than three players for any reason (injury, illness or other), then the absence will occur in the last place or racket 3. The racket roster will be as stated above:

- If racket 1 does not play: 2 becomes 1, 3 becomes 2, and the racket 3 match will be a default.
- If racket 2 does not play: 3 becomes 2, and the racket 3 match will be a default.
- If racket 3 does not play: this match will be defaulted.

A defaulted or abandoned (W.O.) match will be counted as 3/0 in games and 33/0 in points.

Under no circumstances can the racket order be changed during the playing of a tie.

### Other

For team games, only five people — three team players, coach and delegate — may remain inside the sector assigned to the country during matches, and must remain seated while the game is on. For each appeal, the delegate should only address the tournament referee or the technical director, and never the referees, markers of the game, players or opponent delegates.

During team encounters, it will be mandatory for the players, coaches and delegates to wear the same uniform for the game and each country's representation.

## Final Order of Teams in a Group

All teams will play against one another in a group to establish the merit order. This will be decided according to the following factors:

- a) First by greater number of encounters (ties) won.
- b) If two teams are equal, then by the result between the teams.
- c) If three or more teams have won the same number of encounters (ties), then by greater number of matches won between these teams.
- d) If two teams are still equal, then by the result between the two teams.
- e) If three or more teams are still equal, then by the greater positive difference between games won and lost.
- f) If two teams are still equal, then by the result between the two teams.
- g) If three or more teams are still equal, then by the greater positive difference between points won and lost.
- h) If two teams are still equal, then by the results between the two teams.
- i) Or, if more than two teams are still equal, then by lottery.

## Competition Draw

Individual, doubles and team championships will be seeded by the FPS technical delegate/seeding committee. The drafts of the draws will be delivered to the participating countries a minimum of two weeks prior to the beginning of the competitions. The draws will be completed at the respective technical meetings.



## Renseignements sur la compétition

La compétition et les séances d'entraînement de squash des Jeux panaméricains de 2015 à Toronto se tiendront du mardi 7 juillet au jeudi 16 juillet, au Centre des expositions, pavillon C.

Au total, 56 athlètes (31 hommes et 25 femmes) prendront part à la compétition de squash.

## Épreuves

Hommes (3)	Femmes (3)
Simple	Simple
Double	Double
Équipe	Équipe

## Format

La compétition de squash aux Jeux panaméricains de 2015 à Toronto consistera en trois épreuves masculines et en trois épreuves féminines : simple, double et par équipe.

Le tournoi de qualification déterminera les 10 pays qui prendront part aux compétitions masculines et les huit pays qui prendront part aux compétitions féminines. Les pays qualifiés non-inscrits peuvent être remplacés par le pays suivant le mieux classé dans le tournoi de qualification.

## Compétition en simple

Chaque pays qui s'est qualifié en septembre dernier aux Championnats panaméricains 2014 (résultats par équipe) pourra inscrire deux hommes et deux femmes à la compétition individuelle. De plus, un homme et une femme bénéficieront d'une Wild Card (invitation privilégiée). Les invitations privilégiées seront attribuées aux athlètes des pays membres de la Fédération panaméricaine de squash (FPS) dont l'équipe ne s'est pas qualifiée.

## Pointage et matchs

Dans toutes les épreuves individuelles, le système PARS (un point par échange) sera utilisé. Le premier joueur à marquer 11 points remportera la partie. Tous les matchs seront des trois de cinq, conformément aux règlements de la Fédération mondiale de squash.

## Tirage au sort et têtes de série

Pour les matchs individuels, les joueurs seront répartis au sort dans un tableau de 32, de 16 ou de 8. La taille du tableau sera déterminée par le nombre d'inscriptions. Le tournoi de squash sera un tournoi à élimination directe; il n'y aura aucun tour de consolation.

Les têtes de série seront déterminées par le délégué technique ou le comité technique du championnat selon les critères suivants :

Niveau 1      Hommes : PSA (Professional Squash Association) 1 à 60

	Femmes : WISPA (Women's International Squash Players Association) 1 à 40
Niveau 2	FPS : 1 à 8, résultats des épreuves de l'année précédente
Niveau 3	Hommes : PSA 61 à 120 — femmes : WISPA 41 à 80
Niveau 4	FPS : 9 à 16, résultats des épreuves de l'année précédente
Niveau 5	Hommes : PSA 121 à 180 — femmes : WISPA 81 à 120
Niveau 6	Ordre de l'équipe de chaque pays

Pour l'épreuve en simple, aucun match n'opposera deux joueurs d'un même pays lors du premier tour.

Les têtes de séries seront dévoilées lors de la réunion technique qui aura lieu le vendredi 10 juillet 2015 au Centre des expositions, alors que les athlètes seront répartis au sort dans le tableau par l'entremise du logiciel de tournoi. Lors de la réunion technique, les athlètes inscrits qui autrefois faisaient partie des mieux classés dans la PSA et l'Association internationale des joueuses de squash (WISA) et qui actuellement ne font plus partie du classement malgré leurs solides performances récentes peuvent, exceptionnellement, être choisis comme têtes de série.

Le tirage au sort sera effectué de la façon suivante :

- Pour un tableau de 8 joueurs, 4 têtes de série.
- Pour un tableau de 16 joueurs, 8 têtes de série.
- Pour un tableau de 32 joueurs, 16 têtes de série.

#### **Tableau de 8 (4 têtes de série)**

1 <sup>re</sup> tête de série	Boîte 1
2 <sup>e</sup> tête de série	Boîte 8

#### **Tirage au sort des 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> têtes de série**

Premier nom tiré au sort	Boîte 6
Deuxième nom tiré au sort	Boîte 3

#### **Tableau de 16 (8 têtes de série)**

1 <sup>re</sup> tête de série	Boîte 1
2 <sup>e</sup> tête de série	Boîte 16

#### **Tirage au sort des 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> têtes de série**

Premier nom tiré au sort      Boîte 5

Deuxième nom tiré au sort      Boîte 12

**Tirage au sort de la 5<sup>e</sup> à la 8<sup>e</sup> têtes de série**

Premier nom tiré au sort      Boîte 3

Deuxième nom tiré au sort      Boîte 7

Troisième nom tiré au sort      Boîte 10

Quatrième nom tiré au sort      Boîte 14

**Tableau de 32 (16 têtes de série)**

1<sup>re</sup> tête de série                  Boîte 1

2<sup>e</sup> tête de série                  Boîte 32

**Tirage au sort des 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> têtes de série**

Premier nom tiré au sort      Boîte 9

Deuxième nom tiré au sort      Boîte 24

**Tirage au sort de la 5<sup>e</sup> à la 8<sup>e</sup> têtes de série**

Premier nom tiré au sort      Boîte 5

Deuxième nom tiré au sort      Boîte 13

Troisième nom tiré au sort      Boîte 20

Quatrième nom tiré au sort      Boîte 28

### **Tirage au sort de la 9<sup>e</sup> à la 16<sup>e</sup> têtes de série**

Premier nom tiré au sort	Boîte 3
Deuxième nom tiré au sort	Boîte 7
Troisième nom tiré au sort	Boîte 11
Quatrième nom tiré au sort	Boîte 15
Cinquième nom tiré au sort	Boîte 18
Sixième nom tiré au sort	Boîte 22
Septième nom tiré au sort	Boîte 26
Huitième nom tiré au sort	Boîte 30

Tous les joueurs qui ne sont pas tête de série seront répartis au sort dans le tableau (8, 16 ou 32). Ils occuperont en ordre continu les places encore libres dans le tableau.

### **Divers**

Pour l'épreuve individuelle, seules deux personnes (l'entraîneur et un délégué) peuvent rester dans la zone attribuée à chaque pays durant les matchs. Elles ne doivent toutefois pas quitter leur siège durant la partie.

Pour soumettre un appel, le délégué doit s'adresser exclusivement à l'arbitre du tournoi ou au directeur technique, jamais aux arbitres, aux marqueurs, aux joueurs ou aux délégués de l'adversaire.

### **Épreuves en double**

Chaque pays qualifié peut inscrire une équipe masculine de double et une équipe féminine de double.

### **Pointage et matchs**

Dans toutes les épreuves de double, le système PARS sera utilisé. La première équipe à marquer 11 points remportera la partie. Tous les matchs seront des deux de trois, conformément aux règlements de la Fédération mondiale de squash.

### **Tirage au sort et têtes de série**

Pour les épreuves en double, les équipes seront réparties au sort dans un tableau de 16 ou de 8. La taille du tableau sera déterminée par le nombre d'inscriptions nominales. (Le système de tirage au sort sera le même que celui utilisé pour l'épreuve individuelle.) Le tournoi de squash sera un tournoi à élimination directe; il n'y aura aucun tour de consolation.

Les délégués doivent soumettre leur alignement lors des inscriptions nominales. Les paires doivent être confirmées lors de la réunion technique au début de la compétition. Un joueur faisant partie d'une équipe de double peut être remplacé par un autre joueur. Cela doit être fait au plus tard une heure avant le premier match de l'équipe. Aucun remplacement ne sera autorisé une fois que les membres de l'équipe auront été dévoilés (une heure avant le premier match).

Les têtes de série pour les épreuves de double seront déterminées par les résultats des plus récents championnats panaméricains. Une fois les têtes de séries sélectionnées, les places restantes seront attribuées par tirage au sort aux équipes des autres pays.

### Lunettes de protection

Le port de lunettes de protection sera obligatoire pour tous les participants des épreuves de double, comme indiqué dans la section Habillement et Équipement du présent guide.

### Divers

Pour l'épreuve de double, seules deux personnes (l'entraîneur et un délégué) peuvent être dans la zone attribuée à chaque pays durant les matchs. Elles ne doivent toutefois pas quitter leur siège durant la partie.

Pour soumettre un appel, le délégué doit s'adresser exclusivement à l'arbitre du tournoi ou au directeur technique, jamais aux arbitres, aux marqueurs, aux joueurs ou aux délégués de l'adversaire.

Durant les matchs, les joueurs, les entraîneurs et les délégués devront porter l'uniforme officiel de leur pays. Chaque pays devra apporter au moins deux uniformes de couleur différente. Les joueurs d'un même pays doivent porter le même uniforme et sa couleur doit être différente de celle que porte le pays adverse.

### Épreuves par équipe

Chaque pays peut être représenté par une équipe masculine et une équipe féminine; celles-ci doivent s'être qualifiées lors des Championnats panaméricains de l'année précédente.

Les équipes seront composées de trois athlètes (aucun athlète substitut). Dix pays prendront part aux compétitions masculines et huit pays prendront part aux compétitions féminines. Les pays qualifiés non-inscrits peuvent être remplacés par le pays suivant le mieux classé dans le tournoi de qualification.

Les épreuves par équipe se dérouleront en deux étapes. Il y a aura d'abord un tour de qualification, suivi d'un tour de classification (matchs éliminatoires). La taille du tableau sera déterminée par le nombre d'inscriptions nominales.

Pour le tour de qualification, les athlètes seront répartis en groupes à l'intérieur desquels ils s'affronteront successivement.

Pour le tour de classification, des tableaux composés de 4, 8 et 16 équipes seront formés pour déterminer les rangs dans la compétition.

Selon le nombre d'équipes nominalement, les tableaux seront formés comme suit :

Pour huit équipes :

Deux groupes (A, B) seront formés pour le tour de qualification. Les groupes seront composés des têtes de séries suivantes :

Groupe A : 1, 3/4, 5/6, 7/8

Groupe B : 2, 3/4, 5/6, 7/8

Pour le tour de classification, les deux meilleures équipes de chaque groupe seront réparties dans un tableau de 4. Les deux équipes gagnantes obtiendront les 1<sup>re</sup> et 2<sup>e</sup> places. Il n'y aura aucun tour de consolation; les deux équipes perdantes de la demi-finale obtiendront la 3<sup>e</sup> place. La table sera formée comme suit :

Boîte 1 A1

Boîte 2 B2

Boîte 3 A2

Boîte 4 B1

Les équipes ayant terminé aux troisième et quatrième rangs de leurs groupes respectifs seront réparties dans un tableau de 4. Les deux équipes gagnantes obtiendront les 5<sup>e</sup> et 6<sup>e</sup> places. Les deux équipes perdantes obtiendront les 7<sup>e</sup> et 8<sup>e</sup> places.

La table sera formée comme suit :

Boîte 1 A3

Boîte 2 B4

Boîte 3 A4

Boîte 4 B3

Remarque : Si, en raison de contraintes de temps, il n'est pas possible de jouer tous les matchs éliminatoires, les deux équipes ayant terminé au troisième rang s'affronteront pour les 5<sup>e</sup> et 6<sup>e</sup> places, et les deux équipes ayant terminé au quatrième rang s'affronteront pour les 7<sup>e</sup> et 8<sup>e</sup> places.

Pour 10 équipes :

Deux groupes (A, B, C) seront formés pour le tour de qualification. Les groupes seront composés des têtes de séries suivantes :

Groupe A : 1, 4/5/6, 7/8/9, 10\*

Groupe B : 2, 4/5/6, 7/8/9, 10\*

Groupe C : 3, 4/5/6, 7/8/9, 10\*

\*La 10<sup>e</sup> tête de série sera tirée au hasard.

Pour le tour de classification, les deux meilleures équipes de chaque groupe seront réparties dans un tableau de 8. Deux d'entre elles obtiendront un laissez-passer pour le tour suivant. Le tour final déterminera les places 1 à 4 (les deux équipes perdantes de la demi-finale ne s'affronteront pas; elles partageront la 3<sup>e</sup> place). La tour de consolation déterminera les 5<sup>e</sup> et 6<sup>e</sup> places. La table sera formée comme suit :

Boîte 1 A1

Boîte 2 laissez-passer

Boîte 3 B2

Boîte 4 première équipe tirée au sort entre C1 et C2

Boîte 5 deuxième équipe tirée au sort entre C1 et C2

Boîte 6 A2

Boîte 7 laissez-passer

Boîte 8 B1

Les équipes classées 3<sup>e</sup> ou 4<sup>e</sup> s'affronteront successivement pour déterminer les places 7 à 10 (tournoi à la ronde).

Dans le groupe composé de quatre équipes, le résultat du match entre l'équipe en troisième place et l'équipe en quatrième place sera pris en compte.

### Pointage

Dans tous les matchs par équipe, le système PARS (un point par échange) sera utilisé. La première équipe à marquer 11 points remportera la partie. Une rencontre correspondra au résultat des trois matchs individuels livrés par les trois joueurs d'une équipe.

Chaque match individuel sera un trois de cinq, conformément aux règlements de la Fédération mondiale de squash.

Dans le tour de qualification, si une équipe mène 2 matchs à 0, le troisième match sera joué dans les mêmes conditions que les matchs précédents.

Dans le tour de classement (matchs éliminatoires), si une équipe mène 2 matchs à 0, le troisième match est facultatif, car il n'aura aucune incidence sur le résultat final (à moins que le tour de qualification se déroule par groupes). Dans ce cas, tous les matchs doivent être joués.) Si le troisième match n'est pas joué, le pointage final de la rencontre sera de 2 à 0.

### Tableaux et tirage au sort

Les équipes seront classées selon les résultats obtenus lors des derniers Championnats panaméricains. Les délégués doivent soumettre les noms des joueurs de leur équipe (en commençant par le meilleur) au directeur technique avant 17 h, la veille de la réunion technique d'équipe. Le directeur technique distribuera l'ordre de présence des joueurs de l'équipe avant 18 h la veille de la réunion technique d'équipe.

Toute réclamation concernant l'ordre de présence des joueurs doit être soumise au directeur technique au plus tard deux heures avant le début de la réunion technique d'équipe, laquelle aura lieu le jour précédant le début de la compétition par équipe. La réclamation doit être accompagnée de documents explicatifs et justificatifs. Le bureau d'appel se prononcera sur les réclamations soumises par l'équipe à ce sujet.

Lors de la réunion technique, les groupes seront formés par tirage au sort et l'ordre de présence des joueurs sera déterminé pour la journée de l'épreuve.

L'alignement de l'équipe peut être modifié jusqu'à une heure avant le début de la prochaine rencontre.

- Si le joueur 1 ne joue pas : 2 devient 1, 3 devient 2 et le match du joueur 3 sera perdu par défaut.
- Si le joueur 2 ne joue pas : 3 devient 2 et le match du joueur 3 sera perdu par défaut.
- Si le joueur 3 ne joue pas : ce match sera perdu par défaut.

### Ordre des matchs



Toutes les rencontres quotidiennes se dérouleront dans un ordre précis. Cet ordre sera tiré au hasard chaque jour comme suit (une fois l'ordre déterminé, celui-ci ne pourra être répété jusqu'à ce que chaque ordre ait été tiré au hasard) :

1-2-3 1-3-2 2-1-3 3-1-2

Tous les membres de l'équipe doivent être présents à l'heure de la rencontre. Si un joueur est absent, les autres joueurs doivent prendre sa place et le match pour lequel il manque un joueur (p. ex. match du joueur 3) sera considéré comme perdu par forfait (W.O). Si un joueur arrive après l'heure de départ prévue, il ne pourra pas se joindre à l'équipe.

Le délégué du pays sera autorisé à porter une décision en appel auprès du délégué technique ou du comité technique dans des circonstances exceptionnelles. L'ordre de présence des joueurs demeurera le même pour chaque jour de compétition.

#### **Compétition avec une équipe incomplète**

Si une équipe a un joueur en moins pour toute raison que ce soit (blessure, maladie ou autres), cette absence sera appliquée pour le dernier match ou le match du joueur 3. L'ordre de présence des joueurs sera déterminé, tel qu'indiqué ci-haut :

- Si le joueur 1 ne joue pas : 2 devient 1, 3 devient 2 et le match du joueur 3 sera perdu par défaut.
- Si le joueur 2 ne joue pas : 3 devient 2 et le match du joueur 3 sera perdu par défaut.
- Si le joueur 3 ne joue pas : ce match sera perdu par défaut.

Un match perdu par défaut ou par forfait (W.O.) comptera comme un match de 3/0 en termes de parties et de 33/0 en termes de points.

L'ordre de présence des joueurs ne peut en aucun cas être modifié durant une rencontre.

#### **Autre**

Pour les matchs par équipe, seules cinq personnes (les trois membres de l'équipe, l'entraîneur et un délégué) peuvent se trouver dans la zone attribuée à chaque pays durant les matchs. Elles ne doivent toutefois pas quitter leur siège durant la partie. Pour soumettre un appel, le délégué doit s'adresser exclusivement à l'arbitre du tournoi ou au directeur technique, jamais aux arbitres, aux marqueurs, aux joueurs ou aux délégués de l'adversaire.

Pour les rencontres par équipe, les joueurs, les entraîneurs et les délégués devront porter le même uniforme durant les parties et chaque fois qu'ils représenteront leur pays.

## Ordre final des équipes dans un groupe

Chaque équipe d'un groupe jouera une contre l'autre afin d'établir l'ordre par mérite. Cet ordre sera déterminé par les facteurs suivants :

- a) Plus grand nombre de rencontres gagnées.
- b) Si deux équipes sont à égalité, le résultat entre ces équipes sera pris en compte.
- c) Si trois équipes ou plus ont remporté le même nombre de rencontres, l'équipe ayant remporté le plus grand nombre de matchs contre les autres équipes impliquées obtiendra le meilleur rang.
- b) Si l'égalité persiste entre deux équipes, le résultat entre ces deux équipes sera pris en compte.
- e) Si trois équipes ou plus sont encore à égalité, l'équipe ayant le meilleur différentiel de victoires et de défaites obtiendra le meilleur rang.
- b) Si l'égalité persiste entre deux équipes, le résultat entre ces deux équipes sera pris en compte.
- e) Si trois équipes ou plus sont encore à égalité, l'équipe ayant le meilleur différentiel de points gagnés et perdus obtiendra le meilleur rang.
- b) Si l'égalité persiste entre deux équipes, le résultat entre ces deux équipes sera pris en compte.
- i) Enfin, si plus de deux équipes sont encore à égalité, l'ordre sera déterminé par tirage au sort.

## Tirage au sort pour la compétition

Les têtes de série pour les championnats en simple, en double et par équipe seront déterminées par le délégué technique ou le comité de sélection des têtes de série de la FPS. Le résultat des tirages au sort sera transmis aux équipes participantes au moins deux semaines avant le début des compétitions. Les tirages au sort seront effectués durant les réunions techniques pour chaque compétition.

## Información sobre la competencia

La competencia y el entrenamiento de squash en los Juegos Panamericanos TORONTO 2015 se realizarán desde el martes, 7 de julio, hasta el domingo, 16 de julio, en el Salón C del Centro de Exposiciones.

En la competencia de squash intervendrán 56 atletas (31 hombres y 25 mujeres).

## Eventos

Masculino (3)	Femenino (3)
Individual	Individual
Dobles	Dobles
Equipo	Equipo

## Formato

La competencia de tiro incluirá tres disciplinas: pistola, rifle y escopeta. En las pruebas de rifle y pistola, los atletas competirán desde diferentes distancias (10 m, 25 m y 50 m) y en hasta tres posiciones de tiro diferentes (parados, arrodillados y tendidos sobre el estómago).

En las pruebas para rifle de los Juegos Panamericanos TORONTO 2015, los tiros se dispararán a una diana de diez anillos. El puntaje se realizará de manera electrónica y se medirá la distancia entre el centro de la perforación del disparo y el centro de la diana. En las rondas de clasificación, el centro de la diana vale un máximo de diez puntos. Para las pruebas masculinas de rifle tendido y rifle de aire 50 metros, así como para las finales, los 10 anillos se subdividen en 10 marcas "decimales" de 10,0 hasta un máximo de 10,9. En cada prueba, los puntajes obtenidos en las rondas de clasificación no se tendrán en cuenta en las finales.

En las pruebas de pistola, el puntaje se obtendrá de la misma manera que en las pruebas de rifle. En las pruebas/etapas de precisión, los competidores tendrán como objetivo alcanzar una diana de diez anillos. En las pruebas/etapas de tiro rápido, apuntarán a una diana de diez anillos más grande, con solo cinco anillos con el mayor puntaje. Para la competencia de las finales, en las pruebas de 25 metros el puntaje se obtendrá de manera aleatoria. Los puntajes obtenidos en la ronda de calificación no se tendrán en cuenta en las finales.

En las pruebas de escopeta, se logrará un blanco cuando el árbitro observe que al menos una pieza visible cae de una diana o, en las finales, si se desprende polvo de la diana después de un tiro. Los puntajes obtenidos en la ronda de calificación no se tendrán en cuenta en las finales.

En todas las pruebas, se desempatarán todos los empates (excepto en los casos de puntaje perfecto). Si para determinar la clasificación para las finales hay un empate entero (ignorando los diez centrados), se desempatará mediante un disparo de clasificación en las pruebas de escopeta. Todos los demás empates durante la clasificación para las pruebas de 50 m, 25 m y 10 m se desempatarán mediante las siguientes reglas de desempate técnico, en este orden: la mayor cantidad de diez centrados; el mayor puntaje en la última serie de 10 tiros, contando hacia atrás en series de 10 tiros en el puntaje del anillo completo; la mayor cantidad de diez, nueves, ochos, etc.; y el orden alfabético (según el alfabeto latino) por el apellido del tirador. Los puntajes empatados cuando se compite por una posición que recibe medalla después de la final se desempatarán con la modalidad de tiro por tiro.

## Sistema de progresión

En todos los campeonatos de la Federación Internacional de Tiro Deportivo (ISSF), se llevarán a cabo la ronda de clasificación y las finales en las pruebas para hombres y mujeres. Para clasificarse para la final, en cada prueba se deberá disparar el programa completo (reglas 3.3.2.3 y 3.3.4 de los *Estatutos oficiales de la ISSF*). Los ocho atletas mejor posicionados en las rondas de clasificación pasarán a la final, excepto en las pruebas de tiro rápido 25 m y escopeta, donde pasarán los seis atletas mejor posicionados.

La competencia de squash en los Juegos Panamericanos TORONTO 2015 se llevará a cabo en tres eventos masculinos y tres femeninos en categoría abierta: individual, dobles y equipos.

El torneo de clasificación confirmará la participación de hasta 10 países en la categoría masculina y ocho países en la categoría femenina. Los países que se hayan clasificado pero que no estén inscritos podrán ser reemplazados por el siguiente país con mejor calificación en el torneo de clasificación.

### **Competencia individual:**

Cada país, clasificado por los resultados del equipo en el Campeonato Panamericano 2014 en septiembre de 2014, podrá inscribir a dos hombres y dos mujeres para la competencia individual. Además, habrá una invitación wild card para participar para hombres y otra para mujeres. Los invitados wild card serán de los países miembros de la Federación Panamericana de Squash (FPS) que no se hayan clasificado como equipo.

### **Puntaje y partidos**

En eventos individuales se utilizará el sistema PARS (puntos por jugada), hasta 11 puntos. El ganador del partido será el mejor de cinco juegos, según el reglamento de la Federación Mundial de Squash (WSF).

### **Sorteos y cabezas de serie**

Se realizarán sorteos de 32, 16 u 8 en partidos individuales. El sorteo se determinará en función de las entradas nominales. El evento se disputará por eliminación directa, sin ronda consuelo.

El comité técnico o comité técnico de delegados del campeonato determinará los cabezas de serie de cada sorteo según los siguientes criterios:

Nivel 1	Masculino: PSA (Asociación Profesional de Squash) 1 a 60 Femenino: WISPA (Asociación Internacional de Jugadoras de Squash) 1 a 40
Nivel 2	FPS: 1 a 8, resultados de los eventos del año anterior
Nivel 3	Masculino: PSA 61 a 120 — femenino: WISPA 41 a 80
Nivel 4	FPS: 9 a 16, resultados de los eventos del año anterior
Nivel 5	Masculino: PSA 121 a 180 — femenino: WISPA 81 a 120
Nivel 6	Orden del equipo de cada país

En el evento individual, se evitarán los encuentros entre jugadores del mismo país en la primera vuelta.

Se confirmarán los cabezas de serie en la reunión técnica que tendrá lugar el 10 de julio en el Centro de Exposiciones, donde se sortearán las distintas posiciones de las tablas con el software del torneo. En la reunión técnica, podrá concederse especial atención a las inscritas que hayan tenido puntajes altos en

el pasado en la PSA y la Asociación Femenina de Squash (WSA), que no estén clasificadas en este momento, pero cuya forma actual indique que merecen ser tenidas en cuenta para tener una clasificación más alta.

El sorteo se realizará de acuerdo con el programa que sigue:

- En caso de la tabla de 8, 4 cabezas de serie.
- En caso de la tabla de 16, 8 cabezas de serie.
- En caso de la tabla de 32, 16 cabezas de serie.

#### **Tabla de 8 (4 cabezas de serie)**

1.º cabeza de serie      Casillero 1  
2.º cabeza de serie      Casillero 8

#### **Sorteo del 3.º y 4.º cabeza de serie**

Primer sorteado:      Casillero 6  
Segundo sorteado      Casillero 3

#### **Tabla de 16 (8 cabezas de serie)**

1.º cabeza de serie      Casillero 1  
2.º cabeza de serie      Casillero 16

#### **Sorteo del 3.º y 4.º cabeza de serie**

Primer sorteado:      Casillero 5  
Segundo sorteado      Casillero 12

#### **Sorteo del 5.º al 8.º cabeza de serie**

Primer sorteado:      Casillero 3  
Segundo sorteado      Casillero 7  
Tercer sorteado      Casillero 10  
Cuarto sorteado      Casillero 14

#### **Tabla de 32 (16 cabezas de serie)**

1.º cabeza de serie      Casillero 1  
2.º cabeza de serie      Casillero 32

### **Sorteo del 3.º y 4.º cabeza de serie**

Primer sorteado: Casillero 9  
Segundo sorteado Casillero 24

### **Sorteo del 5.º al 8.º cabeza de serie**

Primer sorteado: Casillero 5  
Segundo sorteado Casillero 13  
Tercer sorteado Casillero 20  
Cuarto sorteado Casillero 28

### **Sorteo del 9.º al 16.º cabeza de serie**

Primer sorteado: Casillero 3  
Segundo sorteado Casillero 7  
Tercer sorteado Casillero 11  
Cuarto sorteado Casillero 15  
Quinto sorteado Casillero 18  
Sexto sorteado Casillero 22  
Séptimo sorteado Casillero 26  
Octavo sorteado Casillero 30

Todos los jugadores restantes que no sean cabeza de serie serán sorteados para las tablas de cualquier dimensión. Serán asignados de principio a fin, y se irán llenando las vacantes en orden continuo.

### **Varios**

Para el evento individual solamente dos personas –entrenador y delegado– podrán permanecer dentro del sector asignado al país durante los partidos y deberán permanecer sentados mientras dure el juego.

Para cualquier apelación, el delegado solo podrá dirigirse al árbitro o al director técnico del torneo, y nunca a los árbitros o marcadores del juego, jugadores o delegados de los oponentes.

### **Eventos de dobles**

Cada equipo clasificado podrá inscribir un par de dobles en cada evento de dobles: masculino y femenino.

## **Puntaje y partidos**

En todos los eventos de dobles se utilizará el sistema PARS hasta 11 puntos. El ganador del partido será el mejor de tres juegos, según el reglamento de la Federación Mundial de Squash (WSF).

## **Sorteos y cabezas de serie**

En los eventos de dobles se formarán sorteos de 16 u 8. Las dimensiones de los sorteos se definirán de acuerdo con las inscripciones nominales. (El formato de los sorteos será el mismo que el que se definió para el evento individual). El evento se disputará por eliminación directa, sin ronda consuelo.

Los delegados deberán presentar la formación de sus equipos al momento de realizar las inscripciones nominales. Las parejas deberán confirmarse en la reunión técnica al inicio de la competencia. Se podrá sustituir a un jugador de una pareja con al menos una hora de anticipación antes del primer partido de la pareja. No se permitirán sustituciones luego de que se declare la pareja (una hora antes del primer partido de la pareja).

Los cabezas de serie de los eventos dobles se determinarán a partir de los Campeonatos Panamericanos anteriores.

Luego de dicha decisión, los países que no se hayan tenido en cuenta, serán sorteados.

## **Protección para la vista**

Será obligatorio el uso de protección para la vista para todos los participantes en los eventos dobles, según las pautas dispuestas en la Sección de Vestimenta y Equipamiento de esta guía.

## **Varios**

Para el evento de dobles solamente dos personas –entrenador y delegado– podrán permanecer dentro del sector asignado al país durante los juegos, y deberán permanecer sentados mientras dure el juego.

Para cualquier apelación, el delegado solo podrá dirigirse al árbitro o al director técnico del torneo, y nunca a los árbitros o marcadores del partido, jugadores o delegados de los oponentes.

Durante los partidos, será obligatorio que los jugadores, entrenadores y delegados utilicen el uniforme oficial del país. Cada país deberá tener al menos dos uniformes con colores diferentes. Los jugadores de un país deberán usar el mismo uniforme, y el color deberá ser diferente al del país con el que compiten.

## **Eventos en equipo**

Cada país podrá ser representado por un equipo femenino y uno masculino, según se hayan clasificado en los Campeonatos Panamericanos del año anterior. Los equipos se compondrán de tres atletas (sin suplentes). Participarán hasta 10 países en la categoría masculina y ocho en la femenina. Los países que se hayan clasificado pero que no estén inscritos podrán ser reemplazados por el siguiente país con mejor calificación en el torneo de clasificación.



Los eventos en equipo se realizarán en dos etapas. El primero será la etapa clasificatoria y el segundo la clasificatoria (etapa eliminatoria). El tamaño de la tabla se definirá según las inscripciones nominales.

En la etapa clasificatoria, se jugarán rondas de todos contra todos (grupos de todos contra todos).

En la etapa clasificatoria, se formarán tablas de 4, 8 y 16 para definir las posiciones de la competencia.

Según el número de equipos nominalmente inscritos, se formarán las tablas de la siguiente forma:

Para ocho equipos:

Se formarán dos grupos (A, B) en la etapa clasificatoria. Los grupos se formarán con los siguientes cabeza de serie:

Grupo A: 1, 3/4, 5/6, 7/8

Grupo B: 2, 3/4, 5/6, 7/8

En la etapa clasificatoria, el primero y segundo clasificado de cada grupo jugará en una tabla de 4. El ganador de la ronda definirá el 1.º y 2.º puestos. No habrá ronda consuelo; los perdedores de las semifinales se considerarán para el 3.º puesto. La tabla se formará tal como se indica a continuación:

Casillero 1	A1
Casillero 2	B2
Casillero 3	A2
Casillero 4	B1

El 3.º y 4.º clasificado de cada grupo jugará una tabla de 4. La ronda de ganadores definirá el 5.º y el 6.º puestos. El perdedor de la ronda definirá el 7.º y el 8.º puestos.

La tabla se formará tal como se indica a continuación:

Casillero 1	A3
Casillero 2	B4
Casillero 3	A4
Casillero 4	B3

Nota: Si las limitaciones de tiempo no permiten realizar el sorteo completo de las eliminatorias, entonces los equipos clasificados en tercer lugar jugarán directamente para definir los puestos 5.º y 6.º y los equipos que clasifiquen cuartos jugarán directamente para definir los puestos 7.º y 8.º.

Para 10 equipos:

Se formarán tres grupos (A, B, C) en la etapa clasificatoria. Los grupos se formarán con los siguientes cabeza de serie:

Grupo A: 1, 4/5/6, 7/8/9, 10\*

Grupo B: 2, 4/5/6, 7/8/9, 10\*

Grupo C: 3, 4/5/6, 7/8/9, 10\*

\*El 10.º equipo cabeza de serie se sorteará en forma aleatoria.

En la etapa clasificatoria, el primer y segundo clasificados de cada grupo jugarán una tabla de 8, con 2 pases (pases directos). En la ronda de ganadores, se definirán el 1.º, 2.º, 3.º/4.º (perdedores de semifinales —no se jugará el partido y ambos equipos compartirán el 3.º puesto—). En la ronda consuelo, se definirán el 5.º y 6.º puestos. La tabla se formará tal como se indica a continuación:

Casillero 1	A1
Casillero 2	pase
Casillero 3	B2
Casillero 4	primer sorteo entre C1 y C2
Casillero 5	segundo sorteo entre C1 y C2
Casillero 6	A2
Casillero 7	pase
Casillero 8	B1

Para los clasificados en tercer o cuarto lugar, se jugará una tabla de todos contra todos (grupo de todos contra los cuatro equipos) que definirá el 7.º, 8.º, 9.º y 10.º puestos.

En el grupo de cuatro equipos, se arrastrará hacia adelante el resultado del partido entre los equipos que ocupen el tercer y cuarto puestos.

### Puntaje

En todos los juegos en equipo de la competencia se utilizará el sistema PARS, hasta 11 puntos. Un encuentro (empate) de equipos corresponderá al resultado de tres partidos individuales de sus tres raquetas.

El ganador de cada partido individual será el mejor de tres o cinco juegos, según las normas de la WSF.

En la etapa clasificatoria, si el puntaje es 2-0, se debe jugar un tercer partido en las mismas condiciones que los partidos anteriores.

En la etapa clasificatoria (eliminatórias), si el puntaje es 2-0, el tercer partido se podrá jugar como el mejor de tres juegos o podrá no jugarse, ya que no afecta el resultado (a menos que la etapa clasificatoria sea en grupo, donde se deban jugar todos los partidos). Si no se juega un tercer partido, el puntaje del encuentro se registrará como 2-0.

### Tablas y sorteos

Los equipos se clasificarán en función de los resultados de los últimos Campeonatos Panamericanos. Los delegados deberán presentar el nombre de los jugadores de sus equipos, en orden descendiente con respecto a sus habilidades, al director técnico antes de las 17:00 del día anterior a la reunión técnica del equipo. El director técnico dará a conocer el orden de las raquetas de los equipos antes de las 18:00 del día anterior a la reunión técnica del equipo.

Cualquier protesta contra el orden de las raquetas se deberá presentar al director técnico antes de dos horas previo al inicio de la reunión técnica del equipo, que se realice el día anterior al inicio de la competencia en equipos. La protesta deberá incluir las razones y documentos comprobantes, según corresponda. El panel de apelaciones determinará el resultado de las protestas realizadas por los equipos.

En la reunión técnica, se realizarán los sorteos de grupos y órdenes de raquetas del día de la prueba.

El listado de las raquetas del equipo se podrá modificar hasta una hora antes de comenzar el siguiente partido.

- Si la raqueta 1 no juega: 2 pasa a ser 1, 3 pasa a ser 2, y el partido de la raqueta 3 no se juega y se pierde.
- Si la raqueta 2 no juega: 3 pasa a ser 2 y el partido de la raqueta 3 no se juega y se pierde.
- Si la raqueta 3 no juega: el partido no se juega y se pierde.

### Orden de los partidos

Todos los encuentros seguirán un orden diario de partidos. Este orden se sorteará cada día entre las siguientes posibilidades (una vez que se sortee un orden, no se repetirá hasta que se hayan sorteado todos los órdenes):

1-2-3 1-3-2 2-1-3 3-1-2

Todos los miembros de los equipos deberán aparecer a la hora de inicio programada para el encuentro. Si un jugador no está presente, los demás jugadores deberán avanzar en el orden de los partidos y dicho partido (es decir, raqueta 3) se considerará perdido por no presentación (walk-over, ganado sin necesidad de competir). El jugador que llegue después del inicio de la hora programada no podrá ser parte del equipo.

El delegado del país tendrá derecho a apelar ante el comité técnico o el delegado técnico en casos excepcionales. El orden de juego de las raquetas se mantendrá cada día de competencia.

### Competencia con equipo incompleto

Si un equipo tiene menos de tres jugadores por algún motivo (lesión, enfermedad y otro), la ausencia ocurrirá en el último lugar o raqueta 3. El listado de raquetas será el que se indicó precedentemente:

- Si la raqueta 1 no juega: 2 pasa a ser 1, 3 pasa a ser 2, y el partido de la raqueta 3 no se juega y se pierde.
- Si la raqueta 2 no juega: 3 pasa a ser 2 y el partido de la raqueta 3 no se juega y se pierde.
- Si la raqueta 3 no juega: el partido no se juega y se pierde.

Un partido no jugado y perdido o abandonado (walk-over, sin necesidad de competir) se contará como 3/0 en juegos y 33/0 en puntos.

En ningún caso se podrá cambiar el orden de las raquetas durante un partido.

### Otros

Con respecto a los juegos en equipo, solo cinco personas —tres jugadores del equipo, el entrenador y el delegado— pueden permanecer dentro del sector asignado al país durante los partidos, y deben permanecer sentadas mientras dure el juego. Para cualquier apelación, el delegado solo podrá dirigirse al árbitro o al director técnico del torneo, y nunca a los árbitros o marcadores del partido, jugadores o delegados de los oponentes.

Durante los encuentros entre equipos, será obligatorio que los jugadores, entrenadores y delegado usen el mismo uniforme para el juego y cada representación del país.

### Orden final de los equipos en un grupo

Todos los equipos jugarán contra todos en un grupo para establecer el orden de mérito. Esto se decidirá en función de los siguientes factores:

- a) Primero según la mayor cantidad de encuentros (partidos) ganados.
- b) Si dos equipos están igualados, entonces según el resultado entre los equipos.
- c) Si tres o más equipos ganaron la misma cantidad de encuentros (empates), según la mayor cantidad de partidos ganados entre esos equipos.
- d) Si dos equipos siguen igualados, entonces según el resultado entre los dos equipos.
- e) Si tres o más equipos siguen igualados, entonces según el que tenga mayor diferencia positiva entre juegos ganados y perdidos.
- f) Si dos equipos todavía siguen igualados, entonces según el resultado entre los dos equipos.
- g) Si tres o más equipos todavía siguen igualados, entonces según el que tenga mayor diferencia positiva entre puntos ganados y perdidos.
- h) Si dos equipos siguen igualados, entonces según los resultados entre los dos equipos.
- i) O, si más de dos equipos siguen igualados, entonces se determinará por sorteo.

### **Sorteo de la competencia**

Los participantes en los campeonatos individuales, dobles y por equipos serán clasificados por el delegado técnico de la FPS/comité de clasificación. Los bocetos de los sorteos se entregarán a los países participantes como mínimo dos semanas antes del inicio de las competencias. Los sorteos se realizarán en las reuniones técnicas correspondientes.